



**Füzesgyarmat Város Önkormányzat**  
**POLGÁRMESTERI HIVATALA**  
5525 Füzesgyarmat, Szabadság tér 1. sz.  
☎ (66) 491-058, 491-401, Fax: 491-361  
E-mail: [fgyphiv@globonet.hu](mailto:fgyphiv@globonet.hu)

---

## **E L Ő T E R J E S Z T É S**

### **a Képviselő-testület 2012. szeptember 20-ai ülésére**

**Tisztelt Képviselő-testület!**

A mellékelt jegyzőkönyv szerint augusztus 7-én megkeresett négy fiatal, akik társaik nevében is kérik az önkormányzatot, hogy hobbijukhoz, jövőben sporttevékenységükhöz, BMX pálya kialakításához az önkormányzat biztosítson földterületet.

A kérdésre már hónapok óta felvetett problémaként keressük a megoldást, melynek alapja egyértelműen a támogatási cél. A személyes tárgyalás során a jegyzőkönyvben megjelölt Kolozsvári utcához közeli terület alkalmas is lenne a pálya kialakítására.

Nagyon fontos lenne, hogy ne egy kialakítatlan, szabálytalan terepen hódoljanak a hobbijuknak ezek a fiatalok, ahol nincs felelős személy és a balesetveszély maximálisan fennáll.

A kérelmező fiatalok egy olyan sporttevékenységet szeretnének gyakorolni, melyhez egy szabályszerű pályát kell kialakítani, mivel ez a hobbi szinten is folytatható sporttevékenység nagyon balesetveszélyes.

Amennyiben az önkormányzat erre a célra térítésmentesen biztosít területet, nagyon fontos feltételül szabni, hogy a pálya szabályszerű kialakítása és működtetése csak az ott sportolók saját felelősségére történhet.

Minden körülményt le kell szabályozni a balesetveszély megelőzése és a felelősség kérdésében.

Ugyanezen szabályokat javaslom alkalmazni a motoros pálya kialakításával kapcsolatban is.

Fentiekre kötelezettséget vállaló felelős személyt, vagy társadalmi szervezetet, egyesületet kell kijelölni a fiataloknak, akivel az önkormányzat a feltételek előírásával szerződést köthet.

A kérelmezőket a testületi ülésre meghívjuk és remélhető a jegyzőkönyvbe foglalt nyilatkozatukat még szóban kiegészítik úgy, hogy a képviselő-testület döntést tudjon hozni.

Füzesgyarmat, 2012. szeptember 13.

Bere Károly  
polgármester